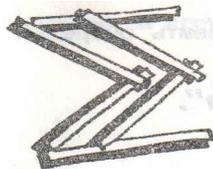


Игра 5. «АССОЦИИЦИИ ПО КРУГУ»



Как играть? Ведущий собирает фигурку на столе. Она остается открытой все время игры. Игроки должны придумать, на что она похожа. Каждый по очереди называет свою версию. И так по кругу. Кто не может назвать за 5-7 секунд, тот выбывает. Игра продолжается до тех пор, пока не останется один игрок - победитель. Если вариант, предложенный игроком, сомнителен, ведущий может его не принять. Если ответ повторился - то он не засчитывается, игрок был не внимателен и выбывает из игры.

Совет начинающим. Сначала кажется, что трудно найти хотя бы одну ассоциацию, но по ходу игры "заводишься", и они приходят сами, одна за другой. Можно придумывать про себя сразу несколько ассоциаций, и когда подойдет очередь, у вас наготове ответ.

Игра 6. «ГОЛОВОЛОМКИ»

Как играть? Ведущий выкладывает головоломку, а остальные игроки пытаются ее решить. Если решение не найдено, то ведущий подсказывает его.

1. Рюмка из четырех палочек, внутри соломинка. Как сделать так, чтобы соломинка осталась вне рюмки. Можно передвинуть только две палочки. Правильный ответ в конце инструкции.

2. Передвиньте одну палочку так, чтобы равенства были справедливы.

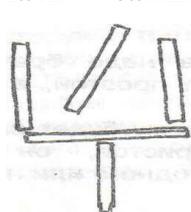
3. Передвиньте одну палочку так, чтобы равенства были справедливы.

4. Передвиньте две палочки так, чтобы равенства были справедливы. Найдите по два варианта ответа.

5. Передвиньте одну палочку так, чтобы равенства были справедливы.

6. Как сделать так, чтобы равенства были справедливы? Можно передвигать две палочки только с правой стороны от знака равенства.

Как усложнить игру? Можно придумать самим



2. a) $III + I = I$
b) $V + I = V$

3. a) $XI + VII = V$
b) $XX - VI = XVI$

4. $VII - II = I$

5. a) $\frac{I}{III} = \frac{III}{V}$ b) $\frac{I}{X} = \frac{II}{V}$

6. a) $I - X = XI$

МЫ ПРИГЛАШАЕМ ПОСЕТИТЬ НАШ ЦЕНТР!

У нас Вы можете получить бесплатные консультации позвонить по телефону бесплатной линии 8-(800) 234- 42-28 или по номеру 8 (983) 515-06-09

Обратиться лично по адресу: г. Ак-Довурак, ул. Монгуш Марата 3,

Записаться по эл.почте: skazkadou2011@yandex.ru

РЕЖИМ работы: с понедельника по субботу, с 08:00 до 18:00 ч.

Информацию можно узнать на сайте: <https://skazka-ak-dovurak.rtyva.ru>

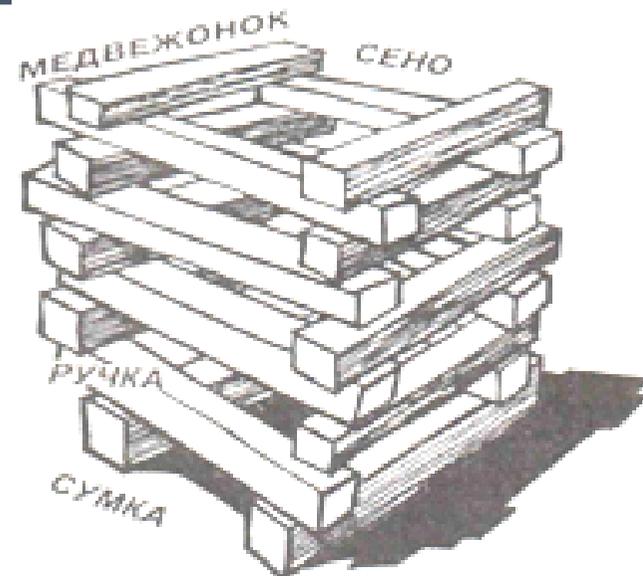


ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ
«СОВРЕМЕННАЯ ШКОЛА»



Муниципальное автономное дошкольное общеобразовательное учреждение детский сад «Сказка» города Ак-Довурак Республики Тыва

КОНСУЛЬТАЦИОННЫЙ ЦЕНТР для родителей детей до 18 лет



Выпуск №9

МАЛЕНЬКИЙ ТРЕНАЖЕР для БОЛЬШОЙ ПАМЯТИ «ПАЛОЧКИ»

Составитель:

Кужугет Жанна Оюн-ооловна
педагог-консультант



Игры с палочками развивают зрительную, двигательную, ассоциативную память, концентрацию, гибкость, объем внимания.

Игры с палочками развивают не только фотографическую и зрительную память, но и пространственную, двигательную. Выполнение двух дел одновременно развивает внимание, головоломки - смекалку и логическое мышление, игра в 11 палочек - быстрый счет.

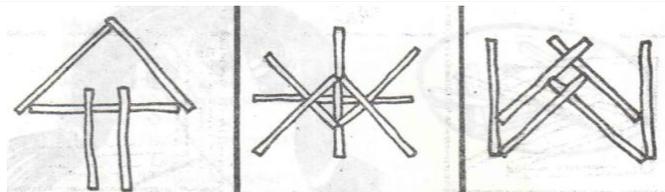
Игра 1. «СКОЛЬКО ПАЛОЧЕК»



Как играть? Ведущий бросает палочки на стол (не больше 12 шт.), и показывает их на 0,5-1 секунду другим игрокам. Затем закрывает палочки.

Игроки должны сказать, сколько палочек на столе. Игроки по очереди становятся ведущими.

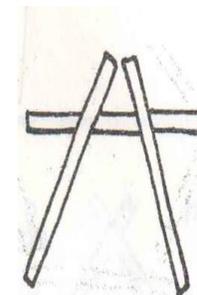
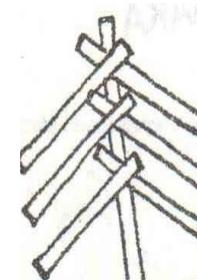
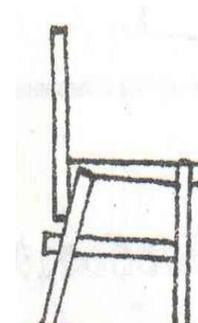
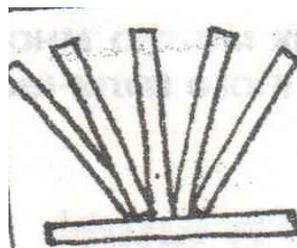
Игра 2. «ПОВТОРИ ФИГУРУ»



Как играть? У каждого игрока набор палочек. Ведущий выкладывает простую фигуру из палочек и показывает ее на 1-2 секунды другим игрокам. Затем закрывает ее. Другие игроки берут свои палочки и по памяти восстанавливают фигуру.

Игра 3. «ЗООПАРК»

Как играть? У каждого игрока набор палочек. Ведущий выкладывает фигуру из палочек, похожую на какое-нибудь животное, птицу, насекомое, и показывает ее на 1-2 секунды другим игрокам. Затем закрывает ее. Другие игроки берут свои палочки и по памяти восстанавливают фигуру. Совет начинающим. Ведущий может назвать свое животное, тогда игрокам будет проще удерживать картинку в голове. Если сложно придумать животных, можете воспользоваться нашими рисунками. Как усложнить игру? Ведущий может построить целый зоопарк. Например, собаку, ёжа.



Игра 4. «ВООБРАЗИ СЕБЕ»

Как играть? Ведущий раздает всем игрокам одинаковое количество палочек (начинаем с СЕМИ палочек). Игроки закрывают глаза и за 40-60 сек. в своем воображении придумывают из данного количества палочек фигурку, которая должна напоминать что-то конкретное, окружающее нас в жизни; самолет, стул, кошку, цветок и т.д. (должна быть узнаваема). Затем дается 5-10 секунд, чтобы построить задуманное. Если фигурка никого не напоминает, она не засчитывается, и игрок выбывает из дальнейшего состязания.

Если фигурки у нескольких игроков похожи, то они также выбывают. В следующем круге количество палочек уменьшается до ПЯТИ. Оставшиеся игроки продолжают соревнование. В следующем круге остается ТРИ палочки. Здесь уже сложно не повторяться, но кто смог выходит в финал. В финале снова ТРИ палочки. Игроки не должны повторять те фигурки, которые были придуманы ими или другими игроками до финала.

Если повторил,